キャラクター名
アイ・ミカゲ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	13	7	9	8	17	7
ボーナス	5	4	2	3	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	3	3	3	5	2

HP	68
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	5	6	12
スキル			1	2		2	1		
その他									
総計(右)			6	19	2	19	6	3	10 m
総計(左)			7	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 32	所持金： 15282	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ステップ：アース	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する　その判定に+1Dする								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ		単体	自動成功	シーン1回	
効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直後		自身	自動成功	刀装備、防御中1回	
効果 :ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身		刀使用	
効果： 種別：刀の武器の命中判定に+1D								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	シーン1回	
効果 :対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象のCL(またはエネミーレベル)が[CL+SL]以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる(使用する際にあなたが決定する)。対象がそれ以外の場合は、通常通りダメージを与える。								
シールドストライク	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+［SL×2］する。								
ハンターウェポン	1		アイテム		効果参照			
効果 :装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただし、マジックアイテムの武器を選択できない。								
ギガントウェポン	1		アイテム		効果参照			
効果： あなたの装備品と携帯品の「種別：狩猟」の武器全ての「重量」と「攻撃力」に+[SL×2]、「行動修正」に-SLする。								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								

CL1　ボルテクスアタック　カバームーブ2　ステップアース2

キャラクター名
アイ・ミカゲ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除の判定に+1Dする								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：【精神基本値】に+3する。								
パラディオンⅠ	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア	
効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージ軽減を行う。フェイトを1点消費。そのダメージに-5する。								
パラディオンⅡ	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。フェイトを1点消費。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないスキルを使用されていても、あなたは《カバーリング》を使用できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								