

キャラクター名  プレイヤー名

都地 ありさ (つじ・ありさ)

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ			年齢	15	性別
オプション	覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	親の理解	経験	純粋培養	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	2	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	7r+3	3	9		命中-1 ガードが宣言された場合ガード値-5
ユピテルの愛情(god affection)	白兵	8r+3		13		アームズリンク+コンセ+雷光撃 (CL8/cost6)
ユピテル+LV1	白兵	9r+3		15		アームズリンク+コンセ+雷光撃 (CL7/cost6)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
矢神 秀人 (やがみ・ひでと)	P 好奇心	N 猜疑心		
都地 まなか	P 慈愛	N 悔悟		
黒崎 剛道 (くろさき・たけみち)	P 連帯感	N 偏愛		
神城 早月 (かみしろ・さつき)	P 純愛	N 劣等感		
今井 桜 (いまい・さくら)	P 連帯感	N 恐怖		
レネゲイドウイルス	P 誠意	N 恐怖		
綾瀬愛華 (あやせ・まなか)	P 親近感	N 嫌悪		

最大財産P:	2	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CL-Lvする								
アームズリンク	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>判定ダイス+LV個								
自爆装置	2	4d10	オート	至近	範囲	-	120%	
効果: 自身HP0直後対象に[Lv+2]Dダメージ命中判定なしリアクション不可								
雷光撃	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃のATK+[LV×2]								
ハードワイヤード	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: アームブレード (2巻P.196)								
タッピング&オンエア	★	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: 電波の送受信可能								
セキュリティカット	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: セキュリティ・ロックの解除								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNに所属するエージェント。生まれたときからUGNにあり、外の世界の常識に疎い。一般の高校に進学するにあたって外の世界の「カワイイ」を学んだ結果所謂地雷系ファッションにハマってしまった。右腕は事故で失っており、義手。義手の中にはアームブレードを仕込んでいる。また、体内に自爆装置も埋め込んでいるが基本的には生身の身体である。

7歳のときUGN研究所にてレネゲイドウイルスの実験を行っている際に能力が暴走、大事故が起きる。研究員であった母は死亡、それと引き換えのようにオーヴァードとして真に覚醒する。事故後は黒崎剛道の下で戦闘やレネゲイドについて学ぶ。彼や事故の影響でレネゲイド排斥主義者である。ジャーム抹殺のためであれば己の命をかけても良いと思っているし、万が一自分がジャーム化することがあればすみやかに殺してほしいと周囲に伝えている。ただ、暴走に対する恐怖は持っているためジャーム化すること自体はとて怖い。

知り合いが少ないため親しくなった相手には思考・行動共に依存する傾向がある。

経験点15点