キャラクター名: 1

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	3			9
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	9r+2	1	LV+8		
フルコンボ	白兵	18r+2		11		C8。3点消費。侵蝕9，8。
100↑	白兵	20r+2		14		C7。3点消費。侵蝕9，8。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
仮１	P	N		
仮２	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
D.No.50：究極のゼロ	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	3	メジャ					
効果：	C値-LV(下限7)。判定+3D。							
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更。							
完全獣化	2	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果：	シーン中【肉体】判定＋[LV＋2]D。素手以外の装備・使用は不可。							
炎の刃	1	2	メジャ	武器		対決		
効果：	〈白兵〉攻撃力+[LV×2]。							
炎神の怒り	1	3	メジャ・リア					
効果：	【肉体】判定+[LV+1]D。３点消費(HP０不可)。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ					
効果：	離脱可、封鎖無効の戦闘移動を行う。シーンLV回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								