

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♂
称号クラス				年齢	数えてない
種族	フェイ：フェアリー			境遇	出世
出自(効果)	秘密結社			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	18	9	15	14	9
ボーナス	3	2	6	3	5	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正					1		
能力値	3	4	8	4	7	4	3

HP	67
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3シュリケン	至近		9					
左手	S3シュリケン	至近		9					
頭部	S1ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	S1シノビの絡線装束					8			5
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			4	0	8	0	4	15	8
スキル	《アームズマスタリー：短剣》《ストライクスロー》			20					
その他	(ロストデビルズベルト) (ロストデビルズキャップ) (ロストデビルズアイ) (シノビの絡線装束) (鎧兜)		3	5	2			8	
総計(右)			7	34					
総計(左)			7	34	12	11	4	23	13
総計(両)			7	43					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	野菜
異次元バッグ	野菜
小道具入れ	野菜
姿隠しの衣	ポーションホルダー
漆黒の星	万能薬
蝶の巻物	万能薬
ローブ	万能薬
望遠鏡	万能薬
ランチボックス	蘇生薬
果実	ミニポメロ
果実	野営道具

現在重量：	21	所持金：	10019	預金・借金：	
最大重量：	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後・メイソング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象が行うリアクション判定の達成値に-3する。またキャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL*2]する。							
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：	「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて揃えた「装備部位：両」の二つの武器として扱う。二つの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。							
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない。							
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密を維持したままでエンゲージすることも可能になる。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	「タイミング：パップ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。							
サブライザル	5	5	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：	攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。							
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	投射による射撃ダメージに+[SL×4]、射程に+10mする。							
スイングダガー	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣	
効果：	投射による射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・双・杖脚中1回	
効果：	物理ダメージを-[装備している武器の攻撃力合計]ダメージ軽減を行う。							
テイルズシンボル	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	フェイの種族ごとに設定されたアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用可能。							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続。							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。							

風属性

エリンドール大陸西方地域を中心に活動するフェイオンリー秘密結社「風の噂」の設立者にしてトップ。行動理念は面白おかしくあることないこと町中に噂をばらまき皆の人生を豊かにすること！一般人からはいろんな噂話に詳しいフェイの集団くらいにしか思われておらず、一般構成員もフェイ限定の噂のやり取りができる組織という認識でいる。実態は貴族のスカンダル、各国の機密から各宿屋の今晚の献立まであらゆる情報を収集する組織で幹部はそれらの情報をまとめて情報屋として日々結社の活動費用を稼いでいる。

結社の目的は人類社会に紛れ込んだ妖魔のスパイに噂という形の偽の情報を大量に流すことによる攪乱、そしてイルの探し物を見つけることである。イル本人はどこにでもいるような陽気なフェアリーで特に目立つことはない。ふらっと一般構成員に紛れてたり、冒険者として別のギルドに参加していたり、結社のトップには到底見えない。目を離すと姿が見えなくなっており、戦闘時その隠密能力とフェアリー特有の相手をからかうようないやらしい手口で行動を阻害してくる。暗殺者としての一面もあり、気を抜くと神隠しにあったと噂を流されるかもしれない。

グランフェルデンにて発生した連続行方不明事件。結社の情報収集能力をもってしても決め手となる情報を集めることができないでいた。神隠しは妖精の仕業という迷信から構成員に対する世間の目が厳しくなっており、結社としても情報が得られていないのは存在意義にかかわるとイル自身が事件の解決に赴いた。・・・表向きはただの冒険者として他の冒険者とともに。

結社の幹部に取り次ぐには符丁が必要。会話の中で「風の噂」という単語が出たら、返答の中で「千里を駆ける」を入れて返すこと。

セッション1「わたしの おともだち」にてアルティスタが風の噂に加入。

