

キャラクター名
いこ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた“あいつ”についてほんの少しだけ覚えていて 感謝を感じたりするものだろうか? “あいつ”にとって明らかあなたは玩具だったというのに
翼を	高い高いところから下を見ていたあなた 地上の風景はよく思い出せないけれど きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した あれからどうなったのだろうか あなたは空を飛べたのだろうか
日常	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マゼンタ	憧憬	3 ①②③④⑤	
カルディア	依存	3 ①②③④⑤	
リク	対抗	3 ①②③④⑤	
	怨念	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	【白兵攻撃】もしくは【射撃攻撃】のマニューバを一つ修復する
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
腕		二丁拳銃		アクション	1	0~2	射撃攻撃2+連撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
胴		あるびの		オート	1	0~1	支援1
				オート			
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
				オート			
		たからもの		オート			バスケット。その中身はたとえ誰であっても明かすことはない