キャラクター名
ハル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	神に入信を迫られたことがある		
経験点	480		棲家が燃えたことがある		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2		20	3
		敏捷度	9	1		18 + 1	3
体	4	筋力	6	1		11	1
		生命力	8	3		15	2
心	9	知力	11	4		24 + 1	4
		精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
プリースト/ミルタバル	5		
マギテック	3		
スカウト	3		
セージ	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3　魔法武器化	2H	10	1	2d+ 7	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			
魔動機術	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

装備品	説明
頭	
耳　聖印（ミルタバル）	
顔	
首	
背中　マギスフィア（小）	
右手　叡智の指輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他　俊足の指輪	

装備品	説明
左手　信念のリング	TD

その他メモ

ミルタバル神官の研究者。
幼い頃から魔動機に惹かれ、主に魔動機の勉強をしている。
その過程で、何故かミルタバルの声を聞き、そのままなし崩し的に入信して神官になった。
そんな感じで神官の勉強もしていたら、スコーピオン種率いる蛮族軍に街を占拠されて逃げ出すことになった。（その時に自宅が燃やされている）
故に、彼らへの復讐心から冒険者の道を志すようになったという（理由表→故郷を滅ぼされたから）
食事は割と抜きがち、故に極限状態を脱すると失神することもある。
あと甘いものに目が無い。炭酸飲料も好き。総じてダメ人間では？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ハル

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石＞	○□□○□□
3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
＜ガン＞	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□
Aカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪系＞	○□□○□□
腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□
指輪x4	○□□○□□
Aカード	○□□○□□

所持金 36418 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 265 /合計 265