

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	バイク屋
	サラマンダー					
オプション			年齢	30	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	天涯孤独	経験	大事故	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンヴィークル	運転	4r+2		13		判定ダイス+1個、行動-3、装甲値13、全力移動300m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
秘密兵器	P	N		
シナリオロイス: 譜代稔	P	信頼	N	隔意
店	P	庇護	N	不安
春日恭二	P	誠意	N	疎外感
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P:	6	残り財産P:	4
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	シンドローム					
効果:								
マルチアクション	2	3	マイナー					
効果:	Iフェ以外以外のマイナーアクションひとつ、1シナリオLv回							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果:	飛行状態で戦場移動、距離Lv×2m							
炎神の怒り	5	3	メジャー/リア			肉体		
効果:	判定ダイス+Lv+1個、HP-3点							
クロスバースト	5	4	シンドローム				80↑	
効果:	攻撃力+Lv×4、判定ダイス-2個							
結合粉碎	2	4	シンドローム				ピュア	
効果:	判定ダイス+Lv個、装甲無視							
煉獄魔神	1	3	シンドローム				リミット	
効果:	攻撃力+Lv×3、炎神の怒りのHP消費無し							
自動体温	1							
効果:	疲れにくい体質							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「地獄の業火のお出迎えだ。——燃やし尽くせ、『火車-Chariot-』！」

火だるまバイクのお兄さん（既婚者未亡人）。10年前にトラックに突っ込まれ嫁共々死亡、のちオーヴァード覚醒。嫁を亡くした悲しみからか鬼のように武闘を立ててUGNエージェントに。支部を任されてからはストンと落ち着き、今は気のいいお兄さん。滅多なことでは怒らないが10年前の鬼神を知ってる者は怯える。荒れてた頃に飲み屋でくだ巻いてたら知り合った男と意気投合しめっちゃめっちゃに遊び倒したのちに敵対組織の春日恭二と知る。が、その際の飲み代のツケを払わせっぱなしなのでいつかどうにか返却したいところ。だってあの人倒せたと思ったら消えんだもんよ

今は上層部がさじを投げた天才様の教育係。といいつつ基本は放任。手前でなんやかんやしねえ分可愛いんでねーの？

▽HO-F 飛ばし屋
キミは常に誰より先に現場に駆けつける。キミは勝つよりも負けない事が得意だ。運び抜く事、もしくは守り抜く事がキミの信条だ。
【キャラシ指定: <運転>攻撃型】

チャットパレット
:侵蝕+
:HP+