

キャラクター名
リジー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他のPCが攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ取得
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ターン終了毎に任意のパーツを1つ損傷する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	ない	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		サイコブラスター		オート	効果参照	0~2	射撃攻撃4。現在行動値-1、任意の未練に狂気点1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御無効。命中した場合、対象を「移動1」してもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		手榴弾		アクション	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発。攻撃判定の出目-1。
				オート			