キャラクター名
ディア・プロスクリス

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	[5,6,5] 人族が蛮族に勝利すると思っている		
経験点	720		[4,2,4] 人族の特定の種族を好んでいる		
			[1,2,2] 人族の生き方に感銘を受けた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	15	1		22	3
		敏捷度	3	1		10	1
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	2			12	2
心	10	知力	6	3		19 + 1	3
		精神力	17		1	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	1		
プリースト/ラーリス	2		
セージ	2		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	6			
神聖魔法	2	5			
召異魔法	2	5			

	装備品	説明
頭	とんがりぼうし	魔法使いならやっぱりコレだよね　魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	ディアボリックリング	《魔神の異界語》の代わりに使用することができ、魔神の封入具として使う場合±0として扱う。
腰		
足		
その他	聖印(ラーリス)	

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

【特徴】
多分これで決定
［性格］　：勝ち気、真っ直ぐ、流されやすい(？)
［喋り方］：エセ関西弁（本人曰く、故郷の喋り方とのこと）
※ラクシアの世界的には、少し独特な訛りが混じった交易共通語と思ってください
［好きな事］：星を見上げる
［得意魔法］：ライト
［スタイル］：71/53/76 (A)

【一般技能】
多分これ以上増えない(増えないとは言っていない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディア・プロスクリス

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

--------冒険必需品--------
冒険者セット
着替えセット
水着
手鏡
テント

--------魔術関係--------
聖印(ダルクレム)
マナチャージクリスタル

--------消耗品--------
アンチドーテポーション
キュアストーンポーション
ジェー…さんのお菓子
--------その他--------
魔術入門書　”ソーサラー”x2
魔術入門書　”ソーサラー”
魔術入門書　”コンジャラー”

--------生活費関係--------
宿泊費1周間
食費1日分x7

所持金 1220 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 72 /合計 72