キャラクター名: アラーイス・アル・ニール

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	50
冒険者Lv	2	経歴	恵まれた環境で、優しい家族に囲まれ大切にされて育つ。幼少期の記憶があまりなく、少年期はとても病弱だった。髪(花)は全部抜け、ベッドで寝て過ごすことが多かったが、その間、本を読んで、魔法や外の世界への憧れを強めた。最高の冒険者になるのが夢。話題の中心でいたいようです。		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	1			9	1
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	14			21	3
心	14	知力	3			17 + 1	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	青色
腰	
足	
その他 宝石ケース	(妖精使いの宝石4個)を4つまで収められる。宝石は別売り

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれた環境：豊かな大地／家族（34）
幼少期（～10歳）：湧き起こるメロディ（精神重視）（31）
１回目のハプニング：事故や悲劇　一定期間の記憶が無い（35）（7歳）
少年期：書物と共に（13）
２回目のハプニング：事故や悲劇　大病を患った（14）（14歳）
青年期：魔法の道筋が見える（４）
３回目のハプニング：幸運／幸福　体質が改善され、以前より健康になった（55）（41歳）
冒険に出た理由：最高の冒険者になるため（36）（50歳）

信条：自然／肯定
信条：平和／肯定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟