キャラクター名

マイン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
74.ゲーム	
89.迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		Command:/tp 安全域		ラピッド	2		姉妹全員を花園へ配置変更
メインクラス		ボーナスチェスト		オート			改造レベル3パーツ追加獲得
メインクラス		エンチャント【修繕】		オート	0	0	損傷したパーツをターン終了まで再使用可
腕		俊敏のポーション		オート			最大行動値+2 損傷時1つ追加パーツ損傷
腕		石の斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		ハードコア		オート			最大行動値+1
頭		クラフター		オート			最大行動値+1
腕		ダイヤピッケル		アクション	2	0	白兵攻撃2 防御無効　成功時対象に移動1してもよい
腕		盾		オート			腕のみ。防御1.腕マニューバ打点+1
腕		古代の残骸		オート			たからもの
サブクラス		既知の不具合		オート			攻撃判定切断判定+1 ターン経過時に損傷