キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
パワーアーム	1	(3+3)	常時	-	-	常時	-	
効果： 「この武器を装備している間、他の武器は装備できない」とある武器を装備しても、他の武器を装備できる。侵蝕率基本値+3。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	〈射撃〉	-	
効果： 【精神】で判定。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果： 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を2つ合計して使用できる。達成値-[5-LV]（最大0）。								
零距離射撃	3	2	メジャー	至近	-	〈射撃〉	-	
効果： ダイス+LV個。同一エンゲージ攻撃可能。								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV（下限値7）。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								