_	<u> </u> キャラクター名	 ┌ プレイヤー名
	アステリオス	

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:	レベル	30
サポートクラス	ファランクス	Lv.1: ハンター	性別	男
称号クラス			年齢	3
種族	ヒューリン		境遇	魔獣の親
出自 (効果) 学者			目標	放浪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	48	42	8	8	8	45	3
ボーナス	16	14	2	2	2	15	1
クラス修正	4	3	0	1	0	0	0
他修正	23	1				1	
能力値	43	18	2	3	2	16	1

HP	299
MP	233
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ベンノアックス	至近	-2	35				-3	
左手	ベンノアックス	至近	-2	35				-3	
頭部									
胴部	S1ゴーレムアーマー				-2	35			-6
補助	ベンノの力帯		0		0	5	5		
装身具	ウェポンラック(ショートボウS3)								
	能力値		18	0	2	0	16	4	48
スキル			4						10
その他								2	
	総計(右)		20	35					
総計(左)			20	35	0	40	21	0	52
総計(両)			18	70					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	2			2	+ 2	d
トラップ解除	18			18	+ 2	d
危険感知	2			2	+ 2	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	18			18	+	d

所持品										
森林冒険セット	装備品売却									
ベルトポーチ										
バックパック										
戦王の武器飾り										
MPPOT*5										
MPPOT										

現在重量: 12

消耗品

最大重量: 103 所持金: -1351889 預金・借金:

<b>ノナルロ</b>	J.	コヘト	ライニンジ	おり作主	>>⊗ CX	+1145	אנין ניקו	_ ^ L					
ハーフブラッド	*	-	Р	-	-	-							
効果: タイ:	ミング	がメイキン	ノグのヒューリ	ン以外の種	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	一つを修得	]。ただし	- 幸運基本値-3					
バッシュ	1	4	Ма	武器	単体	命中							
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]													
ボルテクスアタック	*		効果参照				シナリオ1回						
効果: 武器	攻撃と	同時に使用	用。その攻撃を	「対象:	・ 単体※」に	変更、ダン	メージに+[	CL*10]する					
ラーニング:ヒューマナイズ	*		効果参照										
効果:		任意	の人間種族の姿	姿で登場で	きる。【幸	運基本値	] (2-3						
マスターラック	*		効果参照				シナリオ1回						
効果:判定を行った(スキルやフェイトによる振り	なおしも	終了した)後で使月		たダイスのうち、	1個を選択し、	そのダイスの目I	こ+1(最大6)する	。その結果、6の目が2個以上ならばクリティカルとなる					
ソウルコンバート	*		効果参照										
効果:フェイトを消費するスキルと同時に低	使用。フ	ェイト1点につ	)き【MP】10点を消	費することに	よって、フェ	イトの代わり(	こできる。但し	,、「分類:ロール」のスキルには使用できない					
デッドリーアタック	1		効果参照				シナリオSL回						
効果:武器攻撃と同時に使用。その武器攻撃に対	するリア	ウションの判定は	は必ず失敗となり、「タ	イミング:リア:	クション」のスキ	Fルやアイテムも	使用できない。	また、その武器攻撃のダメージは、貫通ダメージとなる					
	1												
効果:													
ベスティア:エクウス	*		Р										
効果: 素手の	「攻撃	力」を「攻	文擊力:+[CL+	4]」に変動	更し、騎乗	状態となり	0、【移動	力】に+10する					
ボディビルディング	*		Р										
効果:			【館	第力】と【注	精神】に+	1							
AL:斧	*		Р				斧使用						
効果:			武器を	使用したる	か中判定に	+1D							
OD	*		Р										
効果:	<b>《/</b> 》	ーサーク》	の効果に「武	器を使用し	ノた命中判!	定に+1Dす	する」を追	加する					
ツインウェポン	*		Р										
効果:   講: 「括」 「括」 それぞれに 禁しているときに 執。 そび	の武器の「命中	修正」「行動修正」を合	計し、「装備部位:双」の1つの武	器として扱う。「種別」に	は両方を備え、「攻撃力」	「射程」はどちらを使用	用してもよい。二つの武器	の「効果」は全て有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない					
ハイパーゲイン	*		Р										
効果:			武器攻撃(	カダメージ	に+【筋力	」】する							
ファランクススタイル:筋力	*		Р										
効果:		防具	の「クラス制!	艮」に関わ	らず装備で	できるよう	になる						

 SL
 コスト
 タイミング
 射程
 対象
 判定
 制限

メモ

初期スキル:バッシュ、スマッシュ、バーサーク、ハンターウェポンLv.2 武器修正:重量:+2、攻撃力:+3、行動修正:-1

スキル名

女王の誓い(ラーニング:ヒューマナイズ取得、エンチャントウェポン:無を封印)

<sub>  </sub> キャラクター名	────── プレイヤー名 ────	<b>────────────────────────────────────</b>
アステリオス		イミュニティ:スリップ ★ P
所持品		AM:狩猟 ★ P 狩猟使用
		効果: 武器を使用した命中判定に+1D
		Nンターウェポン 5 P
		効果: 装備品、携帯品の武器の中からSL個選択し、「種別:狩猟」を選択し性能を変化させる(その他メモ参照)
		P   ワイルドパワー   ★   P
		効果: 【筋力基本値】と【精神基本値】に+3する
		ユニークウェポン ★ P
		効果:《ハンターウェポン》の効果で武器を選択する際にマジックアイテムも選択できる。ただし、そのマジックアイテムは自身の未装備、使用することが出
		アビリティアデプト:筋力 1   P   P   P   P   P   P   P   P   P
		効果: 【筋力】(こ+[SL+1]
		コネクトナーブ 5 4 SU   I I I I I I I I I I I I I I I I I I
		効果: 特殊攻撃のダメージ、【行動値】【移動力】に+[SL+2]。3回まで重複
		コネクトドラゴン 3 ↑ ↑ 対けSL回
		効果: フェイトを1点消費。攻撃メージに+【筋力】、「分類:竜」に変更。シナリオSL回
		ハンティングスタイル   ★   10   SU   狩猟装備
		効果: 武器攻撃のダメージに+【筋力】、命中判定に-1D
		ハンティングアデプト 1 5 ↑ ↑ 狩猟使用
		効果: 武器を使用した命中判定に+1D、【物理防御力】に-[30-SL*5]
		効果: 《コネクトナーブ》と同時に使用できる
		ファストセット ★ 6 Mo
		効果: 「タイミング:マイナーアクション」のスキルを使用する
		ファランクスクラッシュ   ★   3   Mo
		効果: 「装備部位:頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。攻撃のダメージに+[筋力]する
		効果:
		スマッシュ   ★   5   Mi
		効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】
		バーサーク 1 3 Mi
		効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*3]、リアクションの判定に-1D
		フォースストライク ★ 4 Mi
		効果: 使用する際に属性を1つ選択。武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する
		効果:
		クロススラッシュ ★ 12 Ma 片·双使用
		効果: 「対象:単体※」に《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもいい

<sub>〒</sub> キャラクター名 <del></del>	────────────────────────────────────	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アステリオス			1							
所持品		カバーリング							防御中1回	1
						うことが出				ても行動済みにならない
		カバームーブ			1				シーンSL回	
		効果:		《カバー!	ノング》を「射	程:至近」	から「射	程:20m	」に変更す	<u> వ</u>
			1							
		効果:								
		バイオレントヒット	*		クリンナップ				シナリオ1回	
		効果:		既に仮	更用した《ボル <del>·</del>	テクスアタ	リック》の例	吏用回数を	<u>-</u> 1増やす	
			1							
		効果:								
		パーフェクトボディ	1		戦闘不能				シナリオ1回	
		効果: あなたの戦闘不能	を回復	复し、更に	【HP】を[SL*	20]点にす	る。あなな	こが未行動	がだった場合	ら、行動済みにはならない
		アースノウリッジ	1							
		効果:								
		イミューンウェイト	1							
		効果:								
		インテンション	1							
		効果:								
		エンチャントウェポン:無	1							
		効果:				封印な	よう			
		エンラージリミット	1							
		効果:								
		オンスロート	1	8	Ма	0sq			シナリオ1回	
		効果:								
		ストロングアーム I	1							
		効果:								
		ストロングアームⅡ	1							
		効果:								
		トレーニング:筋力	1							
		効果:								
		トレーニング:器用	1							
		効果:								
		トレーニング:精神	1							
		効果:								
		ファインドトラップ	1							
		効果:								
		フェイス: セフィロス	1							
		効果:				器用、	精神			
		マジカルハーブ	2							
		効果:								
		リムーブトラップ	1							
		効果:								

<sub>  </sub> キャラクター名	─────── プレイヤー名 ────	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アステリオス			1							
		効果:								
	所持品									
		効果:								
		効果:								
		効果:								
		効果:							1	
		効果:							1	1
		効果:								1
		効果:								
		効果:			T				1	
		効果:			1	1	1		1	T
		効果:			T	1	1		1	T
		効果:		1			T	T	T	
		- I was								
		効果:		1			T	1		
		効果:					1	1		
		効果:	1	1			1	1		I
		効果:		1			T			
		効果:		1				T	Ī	T
				1				T	I	
		<u> </u>		1			I	T	I	
				I			T	T	I	
		<b>加田</b> :								
		効果:		1			I	T		
									1	
		効果:								