

キャラクター名 チャーズ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16(実際は15)
冒険者Lv	6	経歴	月神シーンの神殿に捨てられたが、捨てられてからは幸せな環境で育つ親のことは知らないが、捨てられたときに一緒に置いてあったという武器を使用している		
経験点	1110				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17 + 1	3
体	15	敏捷度	8	1		16	2
		筋力	5	1		21	3
		生命力	4	4		23	3
心	8	知力	11	4		23 + 1	4
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/シーン	2		
レンジャー	3		
ライダー	6		

戦闘特技	
かぼう	IB36 p
防具習熟A/盾	IB31 p
防具習熟S/盾	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
チャージ	
人馬一体	
特殊能力開放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
親父ランス(仮) 騎乗状態で使用するとダメージ+2 (○○○△▽☆☆)	1H両	16	-1	2d+ 7	10	8	27										
親父ランス(仮) 騎乗状態で使用するとダメージ+2	2H	16	0	2d+ 8	10	8	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	11	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪 器用+1
腰	
足	
その他	聖印 シーン、いつか声が聴けたら……

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 知力+2

その他メモ	自動失敗 チェック
ライダー : 神殿で近くで捨てられている子に出会った、家族のような存在	□□□□⑤
レンジャー : 毒で苦しむ人を見て	□□□□⑩
ファイター : 神殿の冒険者に教わった	□□□□⑮
男とわかる程度に中性よりの見た目、どこにでもいるくらいのイケメン。10-30人に1人くらい。	□□□□⑳
髪は肩につかない程度	□□□□㉑
感情表現薄め(ただし冷淡ではない、慈愛の心は普通かちょっとあるくらい)	□□□□㉒
攻撃に対しても冷静にさばく感じ	□□□□㉓
動物になつかれる、動物に対しては感情が表に出やすい	□□□□㉔
コミュ力はやや低め	□□□□㉕

