<sub>II</sub> キャラクター名	==  ┌ プレイヤー名
コーボー	

メインクラス	ビショップ	Lv.1:	レベル	30
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1: セージ	性別	男
称号クラス			年齢	
種族	エルダナーン		境遇	呪い
出自 山師 (効果)			目標	真理

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	39	9	48	9	42	7
ボーナス	2	13	3	16	3	14	2
クラス修正	0	0	1	3	1	3	0
他修正						4	
能力値	2	13	4	19	4	21	2

НР	214
MP	299
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒		-1	3					
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	軍略家の三角帽子					2	1		
胴部	魔導服					5	1		
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	豊穣の花冠								
	能力値		13	0	4	0	21	8	7
スキル									
その他									
	総計(右)		12	3					
総計(左)			13	0	4	21	26	5	5
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	13			13	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	19			19	+ 2	d
アイテム鑑定	19			19	+ 2	d
魔術判定	19			19	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所打	<b>寺</b> 品
冒険者セット	対毒符
バックパック	
MPポーション*5	
ランチボックス	
野菜	まどーふく
野菜	
野菜	
野菜	
昭芸	

現在重量: 6

18873 22 所持金: 預金・借金: 最大重量:

對采 乗用馬 ポーションホルダー

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
マジックセンス	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:			作	成時に知力	基本値+3			
アフェクション	1	_	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果:	•			ダメージ(	は0じゃ			
ヒール	1		メジャー					
効果:					効果に+SL	*3+5		
クイックヒール	1		イニシアチブ					
効果:								
	1							
効果:								
タクティカルプレイ	10	5	セットアップ	20m		魔術		
効果:			ラウンドロ	₱、SL×4	点のダメー	・ジ増加		
プロモーション	1	9	セットアップ	20m	※単体	自動	シーン1	
効果:	対象(	はスキルを	一つ選択し、	シーン中そ	のスキルの	OSLを+1、	SL上限突	破可能
スペシャルコマンド	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果:			フォーキャスタ	ーのセット	アップスキ	トル2つを1	使用	
ストラテジウム	1	6	効果参照	-	自身	自動		
	钊定:[	魔術、対象	: 単体、のフ	ォーキャス	ターのスキ	ルを対象	: 範囲(選	択)に変更
アウトプレイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			タクティカル	&ポジショ	ナルのSL.	上限を10(	-	
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			フォーキ	ャスターの	カスキルコ	スト-2		
	1							
効果:								
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果:					アとセット	アップ		
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果:								
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果:								

伝説のポメロクイーン ミニポメロ取得 CL\*5点のMPを持つ

- アルディオン出身の見習い軍師
- ・ある日、何故か呪いにかかってしまいまともな日常が遅れなくなってしまう
- ・呪いの内容は体が常にねむりを求めてしまうという内容、意識は覚醒しているので無理して起きようとしたら幽体離脱してしまった
- ・呪いを解くすべを探して賢者の町、エルクレストへ向かう
- 枕片手に学園内をふらふらし、所かまわず寝始める睡眠中毒者
- 戦闘中でも転寝同然の行動をとり始めるが、一応頭と耳は働かせているらしく、寝言のように指示を出す。

〒キャラクター名		┌─ プレイヤー名 ────		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コーボー					1							
				効果:			•		•	•		
	所持品			スタイル: ネビス	5	4	タクティカル(ry	_	自身	自動		
				効果:			タクティカル			動値+SL+1		
				アーツ: ネビス	1							
				効果:			•		1	'		1
					1							
				効果:			•		1	'		•
				シーリィ	3	6	効果参照					
				効果:	•		クリティカル		・ 使用、ダン	(ージに+2)	)	•
				パリペイティア	1		判定直後					
				効果:		1			•	1		
				プリペアード	1		パッシブ					
				効果:		1			•	1		
				トリートフォース	1		効果参照					
				効果:		1	1		1	1		1
				ビジテイション	1		D直前					
					-							1
				ラース	2		パッシブ					
				効果:			1		1	1		1
					1							
				効果:	•				1	'		•
				ソウルコンバート	1							
				効果:			•		1	1		
					1							
				効果:			•		1	1		
				スピードマスター	5							
				効果:	•		•		1	1		
				ハウスオペレーション	5							
				効果:					•	•		
				ヒーリングハウス	2							
				効果:								
				バイアスロード	1							
				効果:								
				バトルスペシャリスト	1							
				効果:	•							
				リムーブトラップ	1							
				効果:								
				トレーニング:器用	1							
				効果:								
				マジカルハーブ	2							
				効果:								
				トレーニング:精神	1							
				効果:								

		∃  厂 プレイヤー名 ──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
コーボー			マスターマインドI	1		メジャー				シナリオ1		
			 効果:			精神*10			点消費			
	所持品	1	マイニング	1		メジャー				シナリオ1		
			効果:			ダイヤモン	/ドを1D6/	/2(端数切	舎て入手)			
			イクイップリミット	1								
			効果:									
			トレーニング:知力	1								
			効果:									
			レストタイム	1								
			効果:									
			アイデンティファイ	1								
			効果:									
			エンチャントウェポン:無	₹ 1								
			効果:				封引対	対象				
			モンスターロア	1								
			効果:									
			マジカルハーブ	2								
			効果:				1					
			インテンション	1								
			効果:				1					
			効果:				1					
			効果:			1	1					
			効果:				1					
			効果:		1		1	1				
			効果:		T		I					
			## m .									
			効果:		T		I					
			** B .									
			効果:		T	T	T	T	I			
			*B.									
			効果:		1	T	T	T	I			
			t									
			効果:		T	T	T	T	I			
			#I m .									
			効果:		T		T		I			
			効果:		T		I	T				
1			効果:									