

キャラクター名 エルンスト
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-318450				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	18		37	6	ファイター	15		
敏捷度	12	16		35 + 2	6	コンジャラー	15		
筋力	6	16		37 + 1	6	スカウト	15		
生命力	6	18		39	6	レンジャー	10		
知力	12	18		38	6	エンハンサー	5		
精神力	12	16		36	6	ライダー	15		

戦闘特技	値	説明	値	説明
タフネス	2122p	魔力撃	227 p	
ルーンマスター	1B34 p	防具習熟/金属鎧	222 p	
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1B39 p	
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	1B36 p	
ファストアクション	2123p	防具習熟S/金属鎧	1B32 p	
影走り	2120p	魔力撃強化	1B32 p	
トレジャーマスター	3143p	武器習熟A/ソード	1B31 p	
匠の技	3143p	武器習熟S/ソード	1B31 p	
治癒適正	2122p		p	
不屈	2123p		p	
ポーションマスター	2123p		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	極高所攻撃
ガゼルフット	超攻撃阻害
マッスルベアー	縦横無尽
ビートルスキン	バランス
スフィンクスノレッジ	特殊能力完全開放
高所攻撃	HP超強化
攻撃阻害	
チャージ	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
HP強化	
獅子奮迅	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	21	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスカイアの魔導大鎧+1		24		10
盾 風車の盾		29	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	22	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーインスレイブ	2H	38	1	2d+ 22	10	25	100										
ダーインスレイブ 魔法発動体	1H両	38	1	2d+ 22	10	25	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 22	17

HP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
83

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	受けたダメージを一つ跳ね返し 精神抵抗
耳 ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗力判定に+2
顔 異形の面	30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。
首 ポーションインjekター	補助動作でポーションを飲める
背中 野伏せの英雄のマント	プレスによるダメージ-2
右手 マナリング	攻撃魔法の魔力+1
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他	

装備品	説明
インテリアニマルサック	魔法文明語で注意・指示してくれる。探索、魔物知識、危険感知、畏怖の各判定に+1
左手 疾風の腕輪	
女王のコルセット	絡みや締めのパナルティを無効化

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

