キャラクター名: クモユリ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	37
冒険者Lv	7	経歴	子供の頃に家出した事がある		
経験点	9220		父親が旅に出ている		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12	2
		敏捷度	6	7		19	3
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	10	1		18	3
心	16	知力	4	3		23 + 2	4
		精神力	4	2	6	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	2		
セージ	4		
ドルイド	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
宿り木の原木x15	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
ブルームヘッド・ボルトx5	○□□○□□

エルブンアロー	○□□○□□
閃牙の矢x4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（6点）x5	○□□○□□

所持金 36839 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	天然石。
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	天然石。
顔	ラル=ヴェイネのメガネ	メガネ。オシャレだよ。
首	ラル=ヴェイネの首飾り	天然石だよ。
背中	ラル=ヴェイネのハーフマント	フード付き。
右手	ラル=ヴェイネの華美なる宝石飾り	妖精魔法に必須だよ。
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	ラル=ヴェイネのブーツ	革製だね。
その他	ラル=ヴェイネの矢筒	矢筒12本入るよ。

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 259 /合計 279

その他メモ

冒険に出た理由表：故郷に居られなくなって
ハマユウの花を咲かせている長命のメリア。
故郷の閉鎖的なメリアの集落にて、幼い頃に「外が見たい」と夢を見て飛び出した事がある。
飛び出した森の中、辿り着いたのは遺跡の入口。聴いた事の無い轟音に目を光らせながら一歩を踏み出し、

それから記憶が無い。思いだしたくない。18の春だった。父は旅に出た。

あれから集落の様は変わった。私の愚行によって皆は私か閉鎖のどちらかを棄てる事になって、とある約束で生かして貰えた。
それは「この村を出立し、人を誘い込む役目を背負う」事。閉鎖をやめるのなら、外に出向かないといけない。外に出たがるメリアは一人も居なかったものだから、そういう事になったのだ。
遺跡の出土品の数々を身に着けて、餞別の矢の数々を握って、独りきり研鑽したこの戦い方で、旅をする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟