

キャラクター名 戦闘力最強

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	殺戮	初期侵食率	18 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D・対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[LV×5]。1シーン1回							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器を作成・装備する。使用時に [LV×2] のHP消費。攻撃力+ [消費したHP] +8							
破壊の血	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	《赫き剣》と組み合わせて使用。作成する武器の攻撃力+ [LV×3]、ガード値+5。HP-2点							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果:	[LV×5] 点までの任意のHPを消費する。そのメインプロセスの間、攻撃力+ [消費したHP] する。							
渴きの主	5	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	<白兵>/命中/装甲無視、HPを [LV×4] 回復							
コソトレイト:ブラム=ストーカー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	シンドローム/CR値-LV							
ブラッドバーン	2	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	シンドローム/攻撃力+ [LV×4]、HP-5点							
衝動探知	★	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	オーヴァードの血液から、その持ち主の衝動を調べる。10分程度集中する必要がある。							
ブラッドリーディング	★	-	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	血や涙からその主の、性別、年齢、感情などを看破する。							
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	熱に強い							
効果:								
効果:								
効果:								

戦闘力最強を目指して。
己の身を削りながら戦う。
渴きの主を使い、HPをほぼ満タンにする。
基本的に単体攻撃。
殺戮のアージエフェクト、極死の地を使ってシーン（範囲）攻撃