

=キャラクター名
カミル

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒險者Lv	2	経歴	本来とは異なる性別として育てられた 絶対に知られたくない秘密がある 歌を褒められたことがない		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	11	1		20	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	2		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	クロースアーマー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	一	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	2

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
宝石ケース	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
妖精使いの宝石x6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食（1週間分）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	2	27
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0 / X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	18

装備品	説明
頭 バンダナ	平常時のナイトメアの角を隠すことができる
耳	
顔	
首	
背中	
右手 クイックリング	1日に1回 所要時間10分以下の行動判定を一瞬として挑戦できる
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
冒険に出た理由:蛮族を倒すため
ヴァイスシティに来た目的:復讐
ヴァイスシティでクイックリング入手

- 自動失敗
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞