

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		20 + 2	3
敏捷度	10	3		23 + 2	4
筋力	3	5		15 + 2	2
生命力	7	2		16	2
知力	5	4		13 + 2	2
精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
多機能幅広のベルト	33
サーマルタイツ	12
英雄のグローブ	7
迷彩ローブ	10
名誉点所持	118 /合計 180

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	11	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		9	0	6
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 10	9	9	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 13	6	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	迷彩ローブ 野外における隠密判定、尾行判定に+2
右手	
腰	多機能幅広のベルト 鎧の必要筋力を-5して計算する。さらにベルト以外の胴/腰の装備品を装備可能。
足	
その他	

装備品	説明
左手	英雄のグローブ 器用度、敏捷度、筋力、知力を+2。[能力値上昇の装備] [能力値上昇の装備] による強化が弱くない。
	サーマルタイツ 炎、氷、水属性の被ダメージ-1。砂漠や極寒の地でも快適に過ごせる。

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜