キャラクター名
ソレアカン・モヤスマン

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	秘密結社			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	27	7	21	15
ボーナス	2	3	3	9	2	7	5
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	2	4	4	12	4	8	5

HP	65
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	和装				0	2	0		0
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高級忍具								
能力値			4	0	4	0	8	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	5	5	9	8	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×10	
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーションx2	
万能薬x2	
ランチボックス	
やさいx5	

現在重量： 14		
最大重量： 14	所持金： 31289	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象にダメージ[2d+10(火)]の魔法攻撃を行う								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
エンハンススペル	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ+[SLx4]								
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 攻撃の命中判定直前に使用。リアクションを行えなくする。								
ハンドシンボル：爆	1	2	ムーヴアクション	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃時に使用。「対象:単体※」に変更し、ダメージ+[CLx10]する。								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 火属性の魔法攻撃ダメージ+[SLx4]								
シークレットアーツ	3	4	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 命中判定のダイス3個以下振り直し								
デスブロウ	3	4	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： クリティカル時攻撃ダメージ+[SLx10]								
ハンドシンボル:烈	1	2	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定+1D								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クリティカル時ダメージ+[(SL+1)D]								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージ+(SLx2)D								
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象にダメージ[2d+20(火)]の魔法攻撃を行う								

東方から渡ってきたニンジャの末裔、モヤスマン一族のひとり。犬が大の苦手。
インプロージョンとかアースバレットとかミラーアタックがほしい。
バニッシュローブのために貯金を始めた。

キャラクター名
ソレアカン・モヤスマン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[SLx5]							
トレーニング:知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】判定で行う情報収集判定に1D							
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】+CL							
フェイス:タケフツ(	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃ダメージ+2							
スペシャリストⅠ:火	1	フェイト1点	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔術のダメージ+1D シーン持続							
スペシャリストⅡ	1	フェイト1点	スペシャリスト	-	自身	自動成功	-	
効果：	スペシャリストⅠの効果を「命中判定+1D 魔術のダメージ+1D」に変更							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備重量制限+5							
スペシャリストⅢ	1	フェイト1点	火属性魔法	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	火属性魔法の分類:魔術を対象:場面(選択)、射程:シーンに変更							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								