

キャラクター名
不知火 榛 (しらぬい しん)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自	疎まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム	白兵	5r	5	4		
①		0	20			ガード値+15
①+②		0	20			コスト4 カバーリング ガード値+15
①+②+③		0	20			コスト7 カバーリング ガード値+15 相手に15点ダメージ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P 親近感	N 憎悪		
不知火 花菱(母)	P 憧憬	N 恐怖		
七海弓花	P 親近感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハイパータフネス	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HPを+[Lv*3]。侵蝕率でレベルアップしない。								
サイバーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕基本値+3。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時宣言 ガード値+[Lv*5]								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1メインプロセスに1回 ダメージロール直前に使用 カバーリングを行う。これにより行動済にはならず、行動済でも使用可能。								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド1回 ガード時宣言 攻撃してきたキャラに[Lv*3]点のHPダメージ								
スタンシールド	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド1回 白兵攻撃に対するガード直後に使用 攻撃してきた相手に[Lv*2]点のHPダメージ+放心								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド1回 HPダメージ適用前に宣言 ダメージを-[Lv+1]D点する。								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80%	
効果: 『氷雪の守護』と同時に使用 対象を範囲(選択)に変更。								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 『氷雪の守護』と同時に使用 ダメージ-3d点								
アタックプログラム	2	2	メジャー	武器	-	消費(体)	-	
効果: 組み合わせた攻撃の命中判定の達成値+[Lv*2]								
電波障害	★	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果: 周囲の無線電波を使用した通信やレーダーを遮断する。								
快適室温	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: シーン内の気温を自身が快適だと思ふ温度に調節可能。シーンの一部だけを変更しても良い。								
効果:								

読み方: シラヌイ シン(ハル)
 テーマ: ハル→#BBDBF3
 シン→#ffd900
 誕生日: 1/21
 常におどおどしており、会話でも言葉に詰まったりする。いわゆる陰キャ。
 そのため、周りの人からよく弄られることが多い。
 しかし、彼はそれを「自分がどんくさいから」「彼らは何も悪くないんだ」と思いながら過ごしている。悪気のない一言でも、冗談だったとしても彼はそれを正直に受け取るので、傷ついていたりすること。
 自分が傷ついて嫌だったことは、しないようにしている。「だ、だって、みんなも同じようにき、傷ついて欲しくない、から…」みたいな。
 一人称は「僕」。
 もう1人の人格の名前は「シン」。こちらは「ハル」とは対称的に陽キャ。フレンドリー。
 基本的に表に出てくることはなく、「ハル」が休んでいる夜間や戦闘中、また「ハル」が傷ついて辛くなってしまった時などに出てくることもある。基本的には記憶の共有もされているし、ノートで話し合いをしたりもする。
 「ハル」が傷ついて辛くなってしまった時、「シン」はしばらくの間表で生活をしている。その間の記憶は「ハル」にはなく、周りからすれば、様子が大変変わったように見えるだろう。また、言葉の端々に攻撃的な面が見られることも。
 やられたらやり返す。「やられたことがないから出来るんだよね?ならいっぺんやられてみなよ。」みたいな。
 一人称は「俺」。
 「ハル」は守りに徹することが多いが、「シン」は攻撃的である。
 イメソン: <https://youtu.be/eNiDOE3Nf0g>
<https://youtu.be/-saSqcgJd-U>