キャラクター名: ダグラス・ザ・ソードマン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴	敵対者がいる(いた)		
経験点	1740		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			何かの大会で優勝したことがある/友達に勧められて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	3		23 + 2	4
		敏捷度	10	2		23 + 2	4
体	2	筋力	6	3		11	1
		生命力	16	2	7	27	4
心	12	知力	3			15	2
		精神力	15	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	186 /合計 186

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	8
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S:ピアシング 銀製	1H	4	0	2d+ 11	8	11	14										
S:ピアシング 銀製	1H	4	0	2d+ 11	8	11	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
緑のマテリアルカード(B)x17	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

アンロックキー	○□□○□□
筋力増強の腕輪	○□□○□□
敏捷増強の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1773 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他欄+1
顔	スマルティエのモノクル	
首	スマルティエの銀鈴	その他欄+1
背中	スマルティエのポンチョ	
右手	スマルティエの器用増強の腕輪	
腰	スマルティエのベルト	
足	スマルティエのアンクルスリーブ	転倒復帰時のペナ軽減(-1になる)
その他	敏捷増強の指輪	パリン用

装備品		説明
左手	スマルティエの敏捷増強の腕輪	
アルケミーキット		賦術使用可になる

その他メモ

かつて偉大なライバルがいたが、武闘大会の決勝でくだすことにより、雌雄を決した。しかしその夜、姿見えぬ疾風の存在に襲われる。窮地を救ったのは、ライバルの機転であったが、このままではまだ見ぬ強者に勝てぬことを悟り、二人で冒険者になることを誓い合う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟