

キャラクター名  
ヘンリエッタ

プレイヤー名

|       |         |      |                                       |    |    |
|-------|---------|------|---------------------------------------|----|----|
| 種族    | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通                      |    |    |
| 生まれ   | 旅人      | 性別   | 女                                     | 年齢 | 14 |
| 冒険者Lv | 8       | 経歴   | 規律に厳しい環境で育った                          |    |    |
| 経験点   | 2240    |      | 家族に魔法使いがいた<br>告白されたことがある/病の家族・恋人を救うため |    |    |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----|-----|
| 器用度 | 10  | 4  |     | 25 + 2 | 4    | シューター  | 8   |    |     |
| 敏捷度 | 8   | 1  |     | 20 + 2 | 3    | マジテック  | 5   |    |     |
| 筋力  | 6   | 4  |     | 12     | 2    | スカウト   | 6   |    |     |
| 生命力 | 8   | 5  | 3   | 18     | 3    | アルケミスト | 1   |    |     |
| 知力  | 4   |    | 2   | 18     | 3    |        |     |    |     |
| 精神力 | 17  | 2  |     | 31     | 5    |        |     |    |     |

| 戦闘特技     |        | 能力値 | 備考 |
|----------|--------|-----|----|
| トレジャーハント | 2120p  |     | p  |
| ターゲットィング | 1-280p |     | p  |
| 武器習熟A/ガン | 1-281p |     | p  |
| 狙撃       | 1-293p |     | p  |
| 武器習熟S/ガン | 1-281p |     | p  |
|          | p      |     | p  |
|          | p      |     | p  |
|          | p      |     | p  |
|          | p      |     | p  |
|          | p      |     | p  |

| 言語       | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| 交易共通語    | ○  | ○  |
| 魔動機文明語   | ○  | ○  |
| グラスランナー語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |  |
|-------------|--|--|
| パラライズミスト    |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |

| 技能    | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0     |       |       |          |
| グラブラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー | 0     |       |       |          |
| シューター | 8     | 12    | 11    | 10       |

| 鎧と盾                  | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 クロースアーマー           |       | 1  |     | 2   |
| 盾                    |       |    |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |    |     |     |
| 回避技能                 | 合計値   |    |     | 0 3 |

| 武器                     | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|------------------------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ランカスター+1               | 2H | 10   | 2    | 2d+ 14 | 10 | 14     |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 射程60m,装填数2,命中+2,ダメージ+1 |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 22 m | 66 m |

| 回避    | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 3   |

| HP |
|----|
| 42 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
|---------|-------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 9 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
|--------|--------|
| 2d+ 11 | 2d+ 13 |

| MP |
|----|
| 0  |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 5   | 8  |      |     |    |

| 装備品             | 説明                      |
|-----------------|-------------------------|
| 頭 スマルティエの髪飾り    |                         |
| 耳 スポッタードール      | 狙撃時の命中+2                |
| 顔 スマルティエのモノクル   |                         |
| 首 スマルティエの銀鈴     | その他+1                   |
| 背中 スマルティエの風切り羽  | 3分に1回、1Rだけ命中回避+2        |
| 右手 スマルティエの器用の腕輪 |                         |
| 腰 多機能ブラックベルト    | 防護+1                    |
| 足 バレットポーチ       | 24発持っている 通常弾10/銀弾8/活性弾6 |
| その他 敏捷指輪        | パリソ用                    |

| 装備品             | 説明    |
|-----------------|-------|
|                 |       |
|                 |       |
|                 |       |
|                 |       |
|                 |       |
| 左手 スマルティエの敏捷の腕輪 |       |
| アルケミーキット        |       |
|                 |       |
|                 |       |
|                 |       |
| マジスフィア(中)       | 専用装備化 |

— その他メモ —  
グラスランナーにしては珍しい、貴族の一員として育った。貴族院では学友に頻りに告白される程の美貌に恵まれ、制限はあるものの、何不自由ない生活を送っていた。  
時折遊びに来る叔父の魔法は今にして思えば種も仕掛けもわからうというものだが、幼い頃はそれはさながら魔法使いのように見え、大層憧れたものだった。  
ある日病に倒れた当主である父を救う手立てを探すべく、倉庫に眠っていた家宝達を引っ張り出して冒険者ギルドの戸を叩くこととなる。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㊳

