

キャラクター名

ディーネ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	狩人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	8	15	6	12	6	9	
ボーナス	3	2	5	2	4	2	3	
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	
他修正								
能力値	3	3	7	2	5	3	4	

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			3	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	5	8	1	3	12	8
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 3 d	冒険者セット	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	5			5	+ 2 d	小道具入れ	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	くさび×5	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	小型ハンマー	
魔術判定					+ d	HPポーション×2	
呪歌判定					+ d	MPポーション	
錬金術判定					+ d	毒消し	
現在重量： 11							
最大重量： 11							
所持金：				30	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭使用	
効果：白兵攻撃時、攻撃ダメージ+[SL×2]。対象に1点でもHPダメージで、あなたと対象移動不可。あなたが対象がマイナーで解除宣言orシーン終了まで効果持続。								
ステップ：ウォーター	2	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：攻撃の命中判定の達成値+[SL×2]。この効果はシーン終了まで持続。								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知の判定+1D。トラップ探知失敗時、トラップが作動しない。								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								