キャラクター名
スカウト予定成長計画

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 20 |
| **サポートクラス** | レンジャー | **Lv.1:** | ハンター | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | レムレス | | | **境遇** | 秘密 |
| **出自**（効果） | 不明 | | | **目標** | グルメ |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 14 | 31 | 8 | 9 | 9 | 36 | 33 |
| **ボーナス** | 4 | 10 | 2 | 3 | 3 | 12 | 11 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | 1 | | | | | 1 |
| **能力値** | 5 | 13 | 3 | 3 | 5 | 12 | 12 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 153 |
| **MP** | 152 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | S1ポイズンコールドボウ | 30m | -2 | 27 | | | | | |
| 左手 | S1ポイズンコールドボウ | | | | | | | | |
| 頭部 | S1ロストデビルズキャップ | | | 5 | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | S1ロストデビルズスキン | | | | 1 | 3 | | | -1 |
| 補助 | ロストデビルズマント | | | | 1 | 2 | | | |
| 装身具 | ロストデビルズアイ/ロスデビセット効果 | | 2 | | 2 | | | 4 | |
| **能力値** | | | 13 | 0 | 3 | 0 | 12 | 8 | 10 |
| スキル | | | | 1 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 13 | 33 | 8 | 6 | 12 | 12 | 9 m |
| **総計(左)** | | | 15 | 6 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 13 | | | 13 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | 理力符：闇 |
| | |
| 侵食のクリスタル | 野菜10個 |
| 器用のクリスタル | |
| 幸運のクリスタル | |
| | |
| 理力符：火 | |
| 理力符：水 | |
| 理力符：風 | |
| 理力符：地 | |
| 理力符：光 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 21 | | |
| 最大重量： 28 | 所持金： 1490 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レムレス：アストラルボディ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： パッシブ。装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。 | | | | | | | | |
| サプライザル | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 隠密 | |
| 効果： メジャー。対象に武器攻撃。命中判定+1D、Dmg+[(SL)D]。クリ：DR増加。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 武器攻撃のDR直前。Dmg増加。Dmg+[(SL)D]。 | | | | | | | | |
| ハンターウェポン | 2 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： 装備品、あるいは携帯品の武器の中から[SL]個選択。選択した武器に種別狩猟を追加し、重量+2、攻撃力+3、行動修正-1する。 | | | | | | | | |
| AM：狩猟 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： パッシブ。狩猟武器を用いた命中判定+1D。 | | | | | | | | |
| ワイルドパワー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： パッシブ。【筋力】と【精神】の【基本値】+3。 | | | | | | | | |
| ユニークウェポン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： パッシブ。マジックアイテムを《ハンターウェポン》の対象に指定可能。 | | | | | | | | |
| イネビタブルイメージ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | SL/ｼｰﾝ | |
| 効果： BSTを与える攻撃と同時使用。Dmg有無にかかわらずBSTが通る。植物、機械、アンデッドには無効。 | | | | | | | | |
| ポイズンイメージ | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 効果強度のあるBSTを与える攻撃、アイテムと同時使用。効果強度+1。植物、アンデッド、機械には無効。 | | | | | | | | |
| フェイドアウト | 1 | 10 | セット | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： セットアップ。隠密状態になる。エンゲージしていても隠密可能。 | | | | | | | | |
| スピードショット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： パッシブ。装備している弓の行動修正のマイナスを打ち消す。 | | | | | | | | |
| ストロングボウ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： アイテム。プリプレイに装備、あるいは携帯している弓の重量+3、攻撃力+5。 | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果 :プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択。武器ならば攻撃力+1、防具ならば【物防】か【魔防】+1。（武器を選択。） | | | | | | | | |
| アサシンⅠ | 1 | F1 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 効果強度の設定されているBST付与時に使用。効果強度+1。 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 器用基本値+3。 | | | | | | | | |

キャラクター名

スカウト予定成長計画

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 幸運基本値+3。 | | | | | | | | |
| アサシンII | 1 | F1 | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 戦闘前に隠密状態になる。飛行状態になるスキルを取得している場合、隠密状態になる代わりにそのスキルを使用してもよい。 | | | | | | | | |
| トレーダー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： プリプレイに所持金が[【幸運】*50]G増える。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 精神基本値+3。 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 筋力器用敏捷基本値+1。 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 筋力基本値+1。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |