_+ <u>_</u> =	
<del>_</del> =キャラクター名 <del>======</del>	─────
マリーメイア(メイア)	

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	<b>ラス</b> レクイエム		罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	
殺戮の天使	

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【冷静】		オート	なし	自身	行動判定に+1してよい
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ攻撃判定に+1してよい
メインクラス		【集中】		ジャッジ	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃判定のみ支援2
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【アンデッドガン】		アクション	3	1~2	射擊攻擊1+爆発+全体攻擊
腕		【二丁拳銃】		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		【アクセサリ】		オート	なし	なし	たからもの
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントでつかうマニューバ1つのコスト-1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1