キャラクター名: ルイ＝マリー ＝ ケシュシュ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別		年齢	？？？
冒険者Lv	3	経歴	敵対する者がいる（いた）		
経験点	470		家族から探されている		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	7	1		20	3
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	4			10	1
心	8	知力	9	3		20 + 1	3
		精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マギテック	2		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	4	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 マギスフィア（小）	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルイ＝マリー ＝ ケシュシュ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
スフィア	○□□○□□
	○□□○□□
敷石	○□□○□□
宝石のチラシ	○□□○□□
ゾンビ人形	○□□○□□
ナッツクッキー	○□□○□□
ガイコツ頭	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
［°д°］の残骸	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□