キャラクター名: ハルマ

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自 **(効果)**	犯罪組織			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	21	21	12	15	13	9
ボーナス	3	7	7	4	5	4	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	3	10	7	4	7	5	5

HP	119
MP	107
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	18	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			10	0	7	0	5	14	8
スキル			2	12					
その他			4	6				5	
総計(右)			16	36	9	15	6	20	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	10	1	1	12	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5	4		9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
あかがねの弾頭	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
シーブズツール	
生命の呪符	
ハイMPPOT*3	
ハイHPPOT*3	

現在重量： 17

最大重量： 20

所持金： 41510

預金・借金： 500

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
コンバットマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃の命中判定の達成値に+2							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	回避+1d							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果：	スキル自動失敗。１S1回。							
ピアシングストライク	3	5	DRの直前	-	自身	自動成功	3	
効果：	武器攻撃のダメージロールに+[SL]D							
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	魔導銃を使用した命中判定に＋１D							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	キャリバーを所得							
ガンパード	5		パッシブ					
効果：								
タウント	2	4	セットアップ	10m	単体	感知	3	
効果：	【精神】+[SL*2]で対決。勝利した場合、対象に「逆上」							
カリキュレイト	★		イニシアチブ					
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う。１S１回							
ドッジムーブ	3	2	リアクション	-	自身	回避判定	5	
効果：	回避判定の達成値に+[SL+2]							
ラストリゾート	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	攻撃時【白兵】【射撃】選択可							
ブレットレイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	エンゲージしている時、武器攻撃に対するリアクションに-1d							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	戦闘移動または離脱を行う							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定	5	
効果：	命中判定の達成値に+[SL]。武器攻撃。							
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	そのメインプロセスのダメージに+【敏捷】							

リビルド

GS：《GH:クアハウス》《高機動部隊》

キャラクター名
ハルマ

プレイヤー名

所持品			