

キャラクター名	プレイヤー名
晒屍鬼	

種族	リルドラケン	種族特徴	[暗視]、[酒狂い]、[再生]、[巨軀]、[弱点: 断空属性ダメージ+3点]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	612
冒険者Lv	6	経歴	一匹狼である 決して手放せない信念がある「鍛えることは女々しいことである」 同世代では最強だった		
経験点	1130				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2	3	18	3
体	14	敏捷度	4		3	16 + 2	3
		筋力	11	3		28	4
心	3	生命力	15		7	36	6
		知力	5	2		10 + 2	2
		精神力	11	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技				
治癒適性	2122p			p
武器習熟A/メイス	1-281p			p
なぎ払い	1-288p			p
武器習熟S/メイス	1-281p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	6	9	9 10
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	9	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
粉碎棒[25/1]	1H両	28	1	2d+ 10	12	13	41										
オーダーメイド+3																	
粉碎棒[25/2]	2H片	28	1	2d+ 10	12	13	51										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
旅路の一式	○□□○□□
焼酎x6	○□□○□□
宿x5	○□□○□□
蘇生の妙薬x2	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□

スマルティエの器用の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6470 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	10	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 8	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り
耳	スマルティエの耳飾り
顔	スマルティエのアイソーマスク 防護点+1 対象1体の射撃攻撃は1-3で誘導される。Lv7以上の敵は無視される。
首	スマルティエのポーションジェクター 補助動作で事前に仕込んだポーションを使用
背中	スマルティエのウェポンホルダー 武器を保持
右手	スマルティエの知力の腕輪
腰	スマルティエのブラックベルト 防護点+1
足	スマルティエの立ち寝レギンス 気絶・睡眠で転倒状態にならない
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	スマルティエの敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
[暗視]: 暗闇でも昼間と同じように物が見えます。	□□□□⑤
[酒狂い]: 無類の酒好きです。酒に分類されるアイテムを使用した際、3分(18ラウンド)の間、心に分類される能力値ボーナスが「1」下がる代わりに、技に分類される能力値ボーナスが「1」上昇する。ただしこの効果で能力値が0を下回ることはありません。この効果は毒属性である。	□□□□⑩
[再生]: 鬼は角が折れない限り永遠の生を得ます。ラウンド終了時に「冒険者レベル点」回復します。	□□□□⑮
[巨軀]: 大きく強靱な肉体を持ちます。防護点+1点されます。	□□□□⑳
"一角屍鬼"晒屍鬼 サラシキ	□□□□㉑
・種族特徴:[暗視]、[酒狂い]、[再生]、[巨軀]	□□□□㉒
	□□□□㉓