キャラクター名: 清水川 陸 （しみずかわ・りく）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	12	0		装備中、他の武器は装備不可
ショットガン	射撃	4r+3	0	5		同エン内へ攻撃する場合、攻撃力+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：手配師	
コネ：UGN	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者	P	N		
父親	P 親近感	N 不安		
飼い犬	P 幸福感	N 悔悟		
柴崎冬弥	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	38	残り財産P：	12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤方偏移世界	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	行動値+[Lv×2]、移動距離+10m							
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-Lv(下限7)、ダイス+3個							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+[Lv+1]個							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング、1メインプロセス1回							
黄金錬成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化P+[Lv×10]、侵蝕率基本値+3							
折り畳み	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	物品を紙状に折り畳んで隠す							
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	壁などの障害物を無視して移動する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2年ほど前、飼っていた犬（サスケ・10歳♂）が散歩中に毒入りの餌を食べ、亡くなってしまう。
兄弟のような存在だった彼の死に悲しむのと同時に、毒入りの餌を設置した犯人とそれに気付けなかった自分に憤慨し、オーヴァードとして覚醒。
当初は突然芽生えた自分の力に戸惑ったものの、父親もオーヴァードでありUGNのイリーガルであることを打ち明けられた。
母親とともに二人が肯定的だったのもあり、UGNでの訓練を経て現在は自分の力を受け入れている。

アホっぽい感じ。実際アホ。シンドロームの扱いについてもUGNで色々座学を受けたが、さっぱり理解できなかったため感覚で使っている。
エフェクトで金を作れることに気付き、これ使えば大金持ちじゃね！？と思ったものの、UGNから私的利用は禁止と即釘を刺されている。
柴崎冬弥とは出席番号が前後だったのをきっかけに仲良くなった。彼にはよく勉強を教えてもらっている（お礼に毎回なにかを奢っている）。
バレーボールが好きだが、身長が小さいため中学時代に部活でレギュラー入りできなかった。現在はUGNに所属していることもあり帰宅部。
両親との3人暮らし。