キャラクター名

マルス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	21
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
物語	小説だっただろうか、詩だっただろうか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその物語を書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身のことをすべて思い出せるかもしれない。
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
姉妹の協力	ああ、そうだ。ねぇリル日もこうして時には協力して遊を初り問いできた。 姉妹の絆、囲まれた時の幻覚、時には番号。 間違いない……貴、この4人は確かに共にいたのだ。 お互いに協力し合える、そんな関係性だったのだ。
荒地の平穏	ああ、そうだ ねリル ここで目が覚めてだ。 お嬢様は遊ばれる。 緑が広がる。やがて、まるで幽霊に連れ去られて海辺で砂の城がガラガラだ。 自分遊ぶことで遊ぶ。 そこの海辺から、 遠くの方に、 遠くの方で電車が走る音聞こえる。 静かだった。 お嬢様は無 Lost Dreams 荒地の平穏 ~ねぇ~

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルキナ	憧憬	2	①②③④⑤	
ピチュー	嫌悪	2	①②③④⑤	
ブラピ	信頼	1	①②③④⑤	
あの子	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート			自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターンに重複できない
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	受けた狂気点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい
頭		たからもの(ぬいぐるみ)		オート			かわいいぬいぐるみ。一番固い部分にしまっておこう
頭		たからもの(手紙)		オート			『あの子』からの手紙
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージに+1
腕		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
腕		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		赤い苦無状の首飾り		オート			(修復も可能)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1