キャラクター名

ピチュー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
呪い	だれかのことが許せなかった……でも、なにがあったんだっけ？
ケーキ	赤いイチゴと白いホイップクリームがのったおいしいケーキ！
姉妹の協力	生かし日もこうして時には協力して道を切り開いてきた。期屋の開錠、囲まれた地の打開、時には看病。間違いない……昔、この4人は確かに共にいたのだ。お互いに協力し合える、それな関係性だったのだ。
荒地の平穏	生りしの、ここで生動の法則にて、あの島の法則がいる。現実にされ、今ではもう、まるで別世界に来ればこそ法則すら法則のスロアーナ。自分に選択したと言えるこそ、そこ2時間でSV（長期の半年可能性の最低限の期間）を1%に向上出来た。動のおけは、本当の中の秩序（LaW）であるべき、平和の関係にされた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マルス	対抗	3	①②③④⑤	
ルキナ	執着	1	①②③④⑤	
ブラックピット	対抗	1	①②③④⑤	
あの子	執着	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋１される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵攻撃におけるダメージ＋１。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+１、ダメージ+１してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
頭		おおきなみみ（おおつの相当）		オート	なし	自身	あなたは射程０の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃１(隣にあるなら+１)」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は１カウントに１回まで発動する。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		すばやいうごき（カンフー相当）		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		赤い苦無状の首飾り		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		小さなポシェット		オート			たからもの。半ば引きずるようにして持ち歩いている小さなポシェット