

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	3	経歴	ガキ大将だった		
経験点	130		敵対するチームがいる (いた) 始まりの剣を求めている (いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11 + 1	2
		敏捷度	8	1		14	2
体	12	筋力	11			23	3
		生命力	18			30	5
心	8	知力	5			13	2
		精神力	7			15	2

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ガゼルフット			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧					
グラップラー	0				盾					
フェンサー	3	5	5	6	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	6	1	

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーリングポーション		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	720	預金・借金 <div style="float: right; font-weight: bold;">G</div>
-----	-----	---

[illegible]

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	リングピアス	銀製			
顔					
首					
背中	ロングマント	フード付き			
右手	巧みの指輪		左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：身分を隠すため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
親が大きな商会の会長だった。小さい頃は街の子供たちを引き連れてガキ大将ぶりを見せていた。よくケンカし合う悪ガキッズも巻き込んだりしたが、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②①
少年期を過ぎる頃、親の商会のライバル商会が出てきて敵対するようになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑤
最近親の商会が経営不振になってきて始まりの剣を手に入ればそのお金で、店と商会を立て直す資金が得られるのでは？という話になり、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③①
経営不振中の商人の息子という身分を隠して一攫千金を求めて出てきた冒険者という体になった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤
「始まりの剣を売ればひと財産いや一生遊んで暮らせるのでは！？だってそんな伝説級とか持ってたって後々めんどいじゃん。売って親孝行	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤