

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
スィン(ニール = カネアール)

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	溺れたことがある		
経験点	420		敵対する者がいる(いた)		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	5		17	2
		敏捷度	5	2		12	2
体	13	筋力	3	2		18	3
		生命力	6	3		22	3
心	12	知力	8	3		23 + 2	4
		精神力	8	5		25	4

戦闘特技				言語	会話	読文
鋭い目	2120p		p	交易共通語	○	○
魔法誘導	1B32p		p	神紀文明語		○
魔法拡大/数	1B39p		p	汎用蛮族語	○	○
鷹の目	1B30p		p	魔法文明語	○	○
マルチアクション	1B39p		p	妖魔語	○	
	p		p	シエナケラス語	○	○
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	3	5	5	6	鎧	チェーンメール		18	-1	6
グラップラー	0				盾	タワーシールド		17	0	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	4	8

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰	ベルトポーチ	革製
足		
その他マナセーディングリング		魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-1

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
5-6 9 10,000 14,000 150	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ソーサラー+コンジャラー併用型（ターゲッティング外し型）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
拡大数→パイオレントキャスト→習熟杖→魔力強化→習熟S→以降自由枠	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
ソーサラーとコンジャラーを併用するということは、ソーサラーに経験点を集中できなくなるということなので、それを魔力強化やマナス タップで無理やりカバーしていく。MPがカツカツになるのでそれをカバーする手段を用意しておきたい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ターゲッティングを外すという選択について	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

プレイヤー名

プレイヤー名 _____

[illegible]