

キャラクター名
スイン(ニール = カネアール)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別			
冒險者Lv	7	経歴	溺れたことがある 敵対する者がいる(いた) 監禁されたことがある		
経験点	420				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 5	器用度	7	5		17	2
	敏捷度	5	2		12	2
体 13	筋力	3	2		18	3
	生命力	6	3		22	3
心 12	知力	8	3		23 + 2	4
	精神力	8	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
ソーサラー	7		
コンジャラー	5		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
シエナクエラス語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 チエインメイル	18	-1	6	
盾 タワーシールド	17	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター	4	8		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 5	10	6	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	8	43	真語魔法	7	11			
						操靈魔法	5	9			
						深智魔法	5	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰	ベルトポーチ	革製
足		
その他マナセービングリング	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-1	
左手	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
5-6: 9 + 10,000: 14,000: 150	□□□□⑤
ソーサラー+コンジャラー併用型 (ターゲッティング外し型)	□□□□⑩
拡大数→バイオレントキャスト→習熟S→魔力強化→習熟S→以降自由枠	□□□□⑯
ソーサラーとコンジャラーを併用することは、ソーサラーに経験点を集中できなくなるということなので、それを魔力強化やマナスタッフで無理やりカバーしていく。MPがカツカツになるのでそれをカバーする手段を用意しておきたい。	□□□□⑰
ターゲッティングを外すという選択について	□□□□⑲

キャラクター名
スイン(ニール = カネアール)

— プレイヤー名 —————