

キャラクター名  プレイヤー名   
 ベル=ニクタ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	バイキング	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	ホブゴブリン			境遇	秘密
出自 (効果)	戦士の血			目標	食欲

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	24	11	8	9	18	8
ボーナス	5	8	3	2	3	6	2
クラス修正	1	2	1	1	0	0	1
他修正	1						
能力値	7	10	4	3	3	6	3

HP	91
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レスキューズウィフトオクトパススパイク	至近		16				-2	
左手	レスキューズウィフトオクトパススパイク								
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	テージェベックの鎧				-1	9			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリッパ		1						
能力値			10	0	4	0	6	7	12
スキル									
その他				1		1			
総計(右)			11	17					
総計(左)			11	1	1	18	6	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	にく5個
ベルトポーチ	にく40個
異次元バッグ	
小道具入れ	
炎熱の砥石	
流水の砥石	
戦士の環	
ランチボックス	

現在重量:	45
最大重量:	46

所持金:	22400	預金・借金:	
------	-------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネイチャーサポート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パッシブ。HP回復、MP回復を行う「種別：食糧」のアイテムの効果に+3する。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	メジャー。武器攻撃。Dmg+[SLD]。クリ：DR増加。							
AM：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パッシブ。槍を使用した武器攻撃の命中判定+1D。							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	武器攻撃のDR直前。Dmg増加。Dmg+[(SL*2)D6]。							
ミートディッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パッシブ。使用する「にく」の効果量+[(SL)D]。							
カバーリング	1	2	DR直前	-	自身	自動	1/防御中	
効果:	DR直前。対象にカバーを行う。行動済でも実施でき、未行動の場合、行動済にならない。							
イートザミート	1	にく	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	マイナー。Dmg増加。携帯している「にく」を1個使用。武器攻撃のDmg+[にくで回復した【HP】の値]。MP間持続。							
フードアーマー	5	料理	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果:	ムーブ。「レベル」がSL以下の種別料理のアイテムを1個消費。【物防】と【魔防】+[(消費したアイテムのレベル)*3]する。シーン間持続。							
フードレシピ	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パッシブ。HP回復、MP回復を行う種別食料、料理の効果に+[SL*2]する。							
ドクターシェフ	1	料理	効果参照	-	自身	自動	SL/シーン	
効果:	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時使用。「レベル」がCL以下の料理を1個消費。HP回復、MP回復の効果量+[(消費した料理のレベル*4)]。							
クリエイトフーズ	1	5	セット	-	自身	自動	-	
効果:	セットアップ。購入可能な料理を1個取得する。ただし、料理のレベルとおなじ数の食糧を消費。入手したアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。							
アレンジレシピ	1	5	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:	HP回復、MP回復を行う食糧、料理と同時使用。HP回復の場合MP回復に、MP回復の場合HP回復にする。							
フードアダプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パッシブ。《フードアーマー》の効果算出時、アイテムレベル+[SL+1]。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パッシブ。携帯品の所持重量がエンラージリミットする。							
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パッシブ。【HP】回復、【MP】回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。							

ネイチャーサポート：にくやさい果実+3  
 ミートディッシュ：にく+5D6  
 フードレシピ：にくやさい果実+8  
 ドクターシェフ：シーン1回。当面HP回復、MP回復スキル/パワーアイテム+28 (Lv7大精霊のサラダ消費)  
 フードアーマー：物魔防+21 (Lv5料理なんか使う)  
 フェイスアエマ：HP回復、MP回復スキル/パワーアイテム+2  
 レスキュー装備：HP回復スキル/パワーアイテム+3

にくを使うとどうなるか  
 【HP】が6D6+16回復。シーン1回6D6+44回復。  
 あるいは  
 【MP】が6D6+11回復。(アレンジレシピを使用)

