キャラクター名

アルシー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	32

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
飢え	
嫉妬	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セツナ	保護	3	①②③④⑤	
レイラ	執着	1	①②③④⑤	
アウン	執着	1	①②③④⑤	
リリアン	保護	1	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋1してもよい
メインクラス		魂の包容		アクション	2	0〜2	完全解体状態でも使用可。対象の任意の狂気点を1つ減らす変わりに自身の狂気点を1点増やす
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	完全解体状態でも使用可。対象のパーツ2つを損傷させる。(レギオンは2体減少)
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定＋1
		慟哭		ジャッジ	2	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。妨害2+転倒。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リフレックス		オート	2	0〜2	行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１