

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 諦めたので普通にフェイタルランス必殺するビルド

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12			21	3	フェンサー	10	アルケミスト	2
敏捷度	12			21	3	プリースト	2	ライダー	11
筋力	12	9	12	39	6	フェアリーティマー	2		
生命力	12			18	3	マジテック	1		
知力	2			8	1	レンジャー	7		
精神力	12			18	3	エンハンサー	8		

戦闘特技	値	備考
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
頑強	1-279p	p
回避行動	1-279p	p
武器習熟S/スピア	1-281p	p
武器の達人	3-212p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
攻撃阻害	
騎獣強化	
探索指令	
HP強化	
人馬一体	
限界駆動	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
魔法指示	
超過駆動	
騎獣超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	13	13	16
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		7
盾 マナタイト炎嵐		16	3	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	18	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス	1h			2d+ 13	8	20	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 18	9	66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			
妖精魔法	2	3			
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑮
_____	□□□□⑳
_____	□□□□㉑
_____	□□□□㉒
_____	□□□□㉓
_____	□□□□㉔