キャラクター名
アッサム・ミュルダール

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	m	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2640				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	5		21	3
		敏捷度	8	2		18	3
体	12	筋力	3	2		17 + 2	3
		生命力	6	2		20	3
心	8	知力	7	7		22 + 2	4
		精神力	10	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
ソーサラー	4		
フェアリーテイマー	9		
スカウト	7		
セージ	2		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
HP強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 12	12	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
妖精魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳 妖精使いの宝石	風
顔	
首 光のアミュレット	アンデットからの精神抵抗回避+1
背中	
右手 筋力の腕輪	wizさんから
腰 宝石ケース	土火水闇
足	
その他	

装備品	説明
妖精使いの宝石	光
左手 知力の腕輪	

その他メモ

生まれた環境　21：戦場、魔神や蛮族の攻撃を受けている場所で生まれた
幼少期の経験　45：戦いの中で学ぶ（ファイター+1）
経験表　33：書物と共に（セージ技能+1）
1回目のハプニング　5：幸運・幸福　31：友や仲間に恵まれ、日々充実していた
2回目のハプニング　5：幸運・幸福　35：趣味が高く評価されていた
青年期の経験　4：魔法拡大/数　大勢の仲間を一度に助け救う、それが魔法の価値だと考えた
冒険に出た理由　51：故郷を滅ぼされたので

結晶の箇所：右手の甲、首の後ろ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アッサム・ミュルダール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
妖精の石（lv9-10）x6	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
夢薬（ラーリス）x3	○□□○□□
夢薬（ラーリス・メティシエ・ブラグザバス・ダルクレム）x5	○□□○□□
非常食（一週間）x4	○□□○□□
食事+水（ヤムールの酒場）x11	○□□○□□
サカロスの薬酒（5回分）	○□□○□□
マダムヘドロンの指輪	○□□○□□

所持金	3292 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0