

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	320				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	5		24	4
	敏捷度	6	3		16	2
体	筋力	11	6		24	4
	生命力	10	9		26	4
心	知力	6	1		14	2
	精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
治癒適正	2122p	p	
不屈	2123p	p	
ポーションマスター	2123p	p	
全力攻撃	225p	p	
武器習熟/ウォーハンマー	221p	p	
武器習熟II/ウォーハンマー	221p	p	
防具習熟/金属鎧	222p	p	
全力攻撃II	2125p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数

名譽点 所持 0 /合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	9	13	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バク・ド・フォコン	1H両	22	-1	2d+ 12	10	16	37										
バク・ド・フォコン	2H	22	-2	2d+ 11	10	16	52										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	127254	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 10	7	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
7 7 2 9 7 10	□□□□⑤
10 7 4 12 8 6	□□□□⑩
12 6 11 10 6 8	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉘
	□□□□㉙