キャラクター名: マリア

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	支部員
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	105 %
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	運命の存在

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0	2		5
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0	6		8
社会	0	1	0	3		4

HP	188
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	2		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雷血	ＲＣ	10r+10		14		単体 1+2+4+6+7 邪毒2 C値+1
雷血(140以上)	ＲＣ	11r+12		18		単体 1+2+4+6+7 邪毒3 C値+1
雷血怒	ＲＣ	10r+10		14		範囲(選択) 1+2+3+4+6+7 邪毒2 C値+1
雷血怒(140以上)	ＲＣ	11r+12		18		範囲(選択) 1+2+3+4+6+7 邪毒3 C値+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
転生者	P	N		
マジカルリクエスト	P	N		
楔の呪い	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラックドック	2	2	メジャー					
効果：	C値-2							
蝕む赤	2	1	メジャー					
効果：	邪毒2付与							
血の宴	1	3	メジャー					
効果：	範囲(選択)に変更							
封印の呪	1	2	メジャー					
効果：	C値+1							
加速装置	3	2	セットアップ					
効果：	R間、行動値+16							
雷の槍	2	2	メジャー					
効果：	攻撃+10、ダイス-1至近不可							
雷光撃	1	2	メジャー					
効果：	攻撃+4							
雷神の槌	2	3	メジャー					
効果：	攻撃+6、至近不可							
雷の剣	2	2	メジャー					
効果：	攻撃+5、至近可能に							
ヴァイタルアップ	1	-	セットアップ					
効果：	侵蝕率色々							
生命増強	5		常時					
効果：	HP+150							
鼓舞の雷	1	4d10	イニシアチブ					
効果：	イニシアチブで行動可							
電磁反応装甲	4	10	オート					
効果：	HPダメージ-20 ×5							

キャラクター名
マリア

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雷血怒(尖鋭)	ＲＣ	10r+10		14		4体 1+2+4+6+7+15 邪毒2 C値+1
雷血怒(尖鋭)(140以上)	ＲＣ	11r+12		18		5体 1+2+4+6+7+15 邪毒3 C値+1
雷血剣	ＲＣ	10r+10		19		単体 1+2+4+6+7+9 邪毒2 C値+1
雷血剣(140以上)	ＲＣ	11r+12		23		単体 1+2+4+6+7+9 邪毒3 C値+1
雷血槌	ＲＣ	10r+10		25		範囲 1+2+4+6+7+8+9 邪毒2 C値+1
雷血槌(140以上)	ＲＣ	11r+12		29		範囲 1+2+4+6+7+8+9 邪毒3 C値+1

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リベアウーンズ	2	5	クリンナップ					
効果：	HP4d10+5回復							
弧状の雷	2	4	メジャー					
効果：	対象を4体に変更							
妖精の手	1	4	オート					
効果：	振り直し<転生者>							
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー					
効果：	精神の達成値+8							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								