キャラクター名
スピカ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	12
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	神官			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	13	8	12	7	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	3	5	4	3	5	4	3

HP	43
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	4	9	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	4	4	4	4	10	13
総計(左)			4	6					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ウエストポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
ドーナッツ	

現在重量： 10		
最大重量： 17	所持金： 209	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	メインプロセスに一回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 【HP】を【3D+CL×3】点回復								
ホーリーウェポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 武器攻撃ダメージ+【SL×3】シーン終了まで持続。クリティカルはコスト0								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果： キャリバーを1個取得								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： 魔導銃で攻撃する時のみ効果あり。ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに＋【敏捷】する。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファニング	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果： 魔導銃で攻撃する時、射程内の【SL+1】体の対象に射撃攻撃を行う。								
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定の達成値に+2								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
ファーストエイド	1	なし	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果 :難易度10の器用判定に成功すると、戦闘不能となっている対象を回復し、HPを１に回復する。このスキルによって回復した対象は行動済みになる。								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定に1Dする								
効果：								