キャラクター名: コダマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18→19
冒険者Lv	3	経歴	C：3-6/己に何らかの誓いを立てている		
経験点	550		A：6-2/溺れたことがある		
			C：6-5/飛行船に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	11			16	2
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	7			13	2
心	10	知力	11	1		22 + 2	4
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	2		
ドルイド	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
奈落の欠片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2802 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 29 /合計 29

装備品		説明
頭		
耳	妖精使いの宝石	属性：風
顔		
首	妖精使いの宝石	属性：炎
背中	妖精使いの宝石	属性：土
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	妖精使いの宝石	属性：光
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

<冒険に出た理由>
2-2：探しているものがある

<チャット/パレット>
2d6
2d6+4　魔物知識判定
2d6　先制判定

2d6+5　魔法行使判定<妖>
k10+5　【ファイアボルト】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟