

キャラクター名 プレイヤー名

転生セレクト・ボタン

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	7	9	9	10	6
ボーナス	2	4	2	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	3	3	4	4	3

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					3	4	4	4	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 8

所持金: 200

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	1							
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インバナム	2	6	効果参照	-	自身	自動		
効果:	HPダメージ1点以上与えた時毒(SL)付与。							
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	自動	汎1	
効果:	パッシブ・アイテム以外のスキルを宣言した時使用。そのスキルを即座に終了。							
	1							
効果:								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	弓の命中+1d.							
チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	チャンピオンベルト取得p282							
マイニング	1	-	効果参照	-	自身	自動	汎1	
効果:	シーン終了時、ダイヤモンド*1d/2(端数切り上げ)取得。							
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動	汎1	
効果:	HP・MP回復2d+CL.							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

筋力・器用・感知あげ
 <CL1>
 シーフ
 ・インバナム2
 ・ランナップ
 グラディエーター
 ・アームズマスタリー:弓
 ・チャンピオン
 命中