転生したセレクト・ボタンCL1

- プレイヤー名

メインクラス		スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス		ニンジャ	Lv.1:	グラディエーター	性別	漢
称号クラス					年齢	5(精神年齢22歳くらい)
種族		レムレス			境遇	知的好奇心
出自薄れた記憶の無力を記しています。		· 意			目標	運命の出会い

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	33	11	9	29	29	12
ボーナス	3	11	3	3	9	9	4
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	3	14	4	4	10	9	6

HP	168
MP	167
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助	トリックマント				0	5	0		0
装身具	死霊男爵の宝石								
	能力値		14	0	4	0	9	14	8
スキル	ダグデモア,ストロングボウ,マシンアーマー		1	5		2	1	2	5
その他	俊足部隊,一般スキル,軍馬		1						40
	総計(右)		16	18					
総計(左)					5	11	15	16	53
	総計(両)								m
	ダイス数	, i	2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	Ŋ,	イス	. 数
		7 170	C 0710				_
トラップ探知	10			10	+	2	d
トラップ解除	14			14	+	2	d
危険感知	10			10	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

28

現在重量:

所持品									
保温瓶	釣り竿								
精霊草	スリップのクリスタル								
チャンピオンベルト	猟団員の証【運走】								
万能薬	猛進のアミュレット								
毒消し	威圧のクリスタル								
増幅のクリスタル	放心のクリスタル								
見通しの眼鏡	聖水								
ハイMPP	セラス式多属性砲(親方印)								
ハイHPP	EXPP								
銀の香炉	火酒								
アトムリング	軍馬								

預金・借金:

93 最大重量: 32 所持金:

スタック10 HPを+3するOK スタック20 MPを+5するOK

スタック35 戦闘以外の判定に+2するOK スタック55 スタックをすべて破棄することで使用可能

HO2 あなたは未知を求めてこの島に来た

何故未知を知りたいのか

それはあなたが幼少期から持っている本に影響を受けたからだ

あなたの家には一冊、どこの文字かもわからぬ言語で書かれた本がある

両親は何の価値もないものだと思っていたのだろう

しかしあなたはこの本に多大な興味を得た

この本はどんな歴史を持って、どうやってあなたのいる場所場でたどり着き

そして何よりも何が書かれているのか、あなたは知りたい

その手掛かりがその本にはあった

本にはマグ・メルト島の島の形に非常によく似ている図形が書かれていたのだ

あなたはその本を持ち、島へと旅立つことになる

△不可思議な本

道具 レベル1

重量:1

価格:非売品 鑑定値:40

この道具を所持している時にスキルを習得した時有効

スタックを1つ得る

以下の効果はこの本を所持している時だけ有効となる

パーミエーション 効果: 効果: アームズマスタリー:弓 効果: チャンピオン 効果: 効果: シックネス 効果:

ハンティングセット

スキル名

アストラルボディ

ワイドアタック

インベナム

ランナップ

インタラプト

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

DR直後 自身 _

SL コスト タイミング 射程

 \star

1

3

1

1

1

1

1

1

1

3

1

1

1

6

6

パッシブ

効果参照

セットアップ

パッシブ

効果参照 視界

物理ダメを0にする.

対象

自身

白身

自身

単体

装備·携带重量制限【精神基本值】

メジャー| 武器 範囲(選択) 命中

武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]

HPダメ1点以上与えた時毒(SL)付与.

戦闘移動or離脱

パッシブ・アイテム以外のスキルを宣言したときに使用。そのスキルを即座に終了する。

判定

自動

自動

自動

自動

制限

≥±1

シナ1

ラウ1

弓 自身

メモ

命中+1d. アイテム 自身

チャンピオンベルト入手p282

DR直前 20m | 単体 自動 HPダメ1点以上与えた時衰弱(SL)付与.

アイテム 自身

猟具SL個取得.

・ャラクター名		- プレイヤー名	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定	制限
Eしたセレクト・ボタンCL	_1		スレイヤー: 飛竜 5 - パッシブ - 自身 -	
	所持品		スピードショット 1 - パッシブ - 自身 -	弓
風のエキス			効果: 行動修正±0にする.	
			ストロングボウ 1 - アイテム - 自身 -	
消費済み			効果:	
			アデプト 2 - セットアップ - 自身 自動	
			効果: スレイヤーの分類変更,シーン持続.	
			シュートアウト 2 5 リアクション 視界 単体 命中	
			効果: 射撃or魔法攻撃へのリアクションを命中で行	う.
			ディスアピア 1 3 マイナー - 自身 自動	
			効果: 隠密する.エンゲージ時不可.	
			ブラインドサイド 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: エネミー識別済にダメ+1d.	
			効果: 成功	
			アキュレイト 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 器用+1d.	
			ダブルショット 1 9 メイン - 自身 自動	
			効果: 2回射撃攻撃,2回目ダメ+3d.	
			マークスマン 5 - パッシブ - 自身 -	
			効果: ダメ+SL*5.	
			ストレイトショット 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 命中+1d.	
			アデンダム 1 8 イニシアチブ - 自身 自動	9 1 1
			効果: イニシにメインプ・吐え可.	
			バーサタイル 1 - クリンナップ - 自身 自動	9 1 1
			効果: 使用済スカウトスキル回数+1.	
			デッドショット 2 - パッシブ - 自身 -	
			効果: ダメ+SL*4.	
			エイミングショット 1 10 セットアップ - 自身 自動	
			効果: 命中+1d.	
			フォーチュンヒット 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: ダゾ+幸運.	
			ディフェンストリック 1 対1 DR直後 視界 単体 自動	
			効果:	1
			コンシールアタック 1 - パッシブ - 自身 -	隠密
			効果:	,]
			グイアナザーディ 1 - セットアップ - 自身 自動	シナ1
			対果: HPをCL*10,/パステ全回復.	1
			マーダースキル 1 - パッシブ - 自身 -	
				1

メモ

_{II} キャラクター名	⇒ ┌ プレイヤー名 ───	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
転生したセレクト・ボタンCL1		
	品	アクセサリーチェンジ 1 4 ムーブ - 自身 自動
		効果: 装備·携帯品の補助防·装身具を入れ替える.
		効果:
		効果:
		<u> </u>
		効果: 10M+2,20M+4,30M+10,40M+16,50M+22,60M+28,70M+34,80M+40
		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
		アサシンI 1 - 効果参照 - 自身 自動 シーフ
		2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
		トレーニング: 感知 1 - パッシブ - 自身 - コートレーニング: 感知 1 - パッシブ - 自身 - コートレーニング: 感知 1 - コートレーニング: 原知 1 - コートリーニング: 原知 1 - コートレーニング: 原知 1 - コートレーニング: 原知 1 - コートレーニング: 原知 1 -
		効果: 感知能力基本値+3.
		トレーニング:器用 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 器用能力基本値+3.
		バイタリティ 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 最大HP+CL.
		フックダウン 1 3 クリンナップ - 自身 自動 シーン1
		効果: ポーションを1個使用.
		効果: シーン終了時MPを2d+CL*2回復.
		カバートアクション 1 - パッシブ - 自身 - 隠密
		効果:
		スティグマ 1 - 判定後 - 自身 自動 対1
		効果: fate1消費,その達成値+1d.
		マシンアーマー 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 物防+2,魔防+1.
		マシンリム 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 筋力·器用·敏捷基本值+1.

キャラクター名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
転生したセレクト・ボタンCL1				トレーニング:精神	1	-	パッシブ	_	自身	-			
				効果: 精神能力基本値+3.									
	所持	品		ストライダー	1	_	パッシブ		自身	-			
				効果: 離脱の行動値判定+1d.									
				ビジランテ	1	-	パッシブ	_	自身	_			
				効果:		'		隠密判足		'		1	
				トレーニング:筋力	1	_	パッシブ	-	自身	_			
				効果:	•			筋力能力基	本値+3.	•	•		
				トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	_			
				効果:				幸運能力基	本値+3.				
					1	-							
				効果:									
					1								
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:	-	•	•	•	•	•	•		