

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	14	6	12	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ:弓		2	2					
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					5	7	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション*3	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
キャップライト	
毒消し	

現在重量:	12	所持金:	1453	預金・借金:	預金1000
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:弓	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 弓の命中判定の達成値に+SL,ダメージにも+SL								
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1d								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: 射撃ダメージに+【感知】								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1d								
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	1回	
効果: 対象が「パッシヴ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に使用する。打ち消し。								
トラッキング	★		パッシヴ					
効果: 足跡や痕跡から追跡する為の【感知】判定に+1d								
リムーブトラップ	★		パッシヴ					
効果: トラップ解除の判定に+1d								
ファインドトラップ	★		パッシヴ					
効果: トラップ探知の判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狩人だった気がする。思い出せない。
 小柄な身体に似合わず、手に持った武器はロングボウ。
 これで獲物を狩ってコトだな！
 シルルはそう理解して冒険者の道を選んだ。