

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	ネヴァーフ			境遇	義理の親
出自 (効果)	傭兵			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	7	9	7	9	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	3	4	4	3	2

HP	40
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	研究道具								
能力値			6	0	3	0	3	7	9
スキル				2					
その他				1					
総計(右)			5	10					
総計(左)					3	10	3	2	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 12
 所持金: 2568
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 《ガンスミス》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: マスケットを1つ装備する								
コンバージョン:ライフル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果: 錬金銃の名称をライフルにする攻撃力に「SL×2」「射程:50m」に変更する								
オルタナティブウエポン	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 武器攻撃のダメージを無属性の魔法ダメージにする。メインプロセス終了まで持続する								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 攻撃のダメージに+「SL」Dする								
アームズマスタリー:錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 錬金銃の命中判定に+1D								
インフラビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「暗闇」によるペナルティを受けない(明度2以下のペナルティを受けない)								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: オブジェクトを破壊するときの判定に+2Dする								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果: 2個のハイMPポーションを得る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

傭兵に引き取られた孤児
 義理の父親に育てられた
 その親の指示で冒険者になることにした

戦闘

3 d 6 + 5 命中判定
 2 d 6 + 1 0 ダメージ判定
 2 d 6 + 1 2 ダメージ判定(ワイドアタック使用時)
 5 d 6 + 1 0 ダメージ判定(ピアシングストライク使用時)
 5 d 6 + 1 2 ダメージ判定(ワイドアタック+ピアシングストライク)
 2 d 6 + 1 0 ダメージ判定(オルタナティブウエポン使用時)《無属性の魔法ダメージ》
 2 d 6 + 1 2 ダメージ判定(ワイドアタック+オルタナティブウエポン)《無属性の魔法ダメージ》
 5 d 6 + 1 0 ダメージ判定(ピアシングストライク+オルタナティブウエポン)《無属性の魔法ダメージ》