キャラクター名
バディ（支援アコ） CL5

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	冒険者			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	13	9	13	9	16	9
ボーナス	3	4	3	4	3	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	6	3	6	3	7	3

HP	52
MP	64
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	2	3	9	7	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HPポーション
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 10		
最大重量： 10	所持金： 361	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象にHP回復。対象の【HP】を[3D6+CL*3]点回復する。クリ：コスト0。								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 【物防】か【魔防】を+[SL*2]する。クリ：コスト0。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の回避判定+1D。シーン終了まで持続。クリ：コスト0。								
クイックヒール	1	5	イニシ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 《ヒール》を同時使用。イニシでヒールが使用可能。								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ホーリーアーマー》が【物防】と【魔防】両方に効果を発揮する。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象に魔法攻撃。[2D6]点の貫通Dmg。妖魔魔獣魔族には威圧付与。クリ：DR増加。								
ビリーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法貫通Dmg+[SL*4]。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅ	
効果： 対象が受ける予定のDmgを0にする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 【器用】難易度10の判定に成功すると、対象の戦闘不能を行動済で回復。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除判定+1D。								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 警戒行動可能。聞き耳失敗ペナなし。								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	-	
効果： 自身のいるエリアの明度を2か3にする。フリーアクションで再変更可能。シーン間持続。クリ：コスト0。								
ホーリーオーダーⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 《ホーリーアーマー》を範囲選択化。								

キャラクター名

バディ（支援アコ） CL5

プレイヤー名

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーオーダーⅡ	1	F1	戦闘前	－	自身	自動	－	
効果：《ホーリーアーマー》を戦闘前に使用。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品			