

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ソンネン \_\_\_\_\_

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	34
種族	ネヴァーフ			境遇	没落
出自 (効果)	傭兵			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	19	15	8	19	8	6
ボーナス	5	6	5	2	6	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	8	6	2	8	2	2

HP	81
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	17	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	磁力核								
能力値			8	0	6	0	2	14	11
スキル									
その他	オプションパーツ		3	6				2	
総計(右)			11	23					
総計(左)					8	15	2	11	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
使い込まれたライター	毒消し ●●
ガンストック (OP)	万能薬
パウダーチャージ (OP)	蘇生薬
ガンスコープ (OP)	矢筒
パウダーチャージII (OP)	→強化弾 ●●●
烈風の砥石	盗賊の信念
冒険者セット	色褪せた写真
ポーションホルダー	耐毒符 ●●
→ハイHPポーション ●●	
→MPポーション ●●	
ハイHPポーション ●●	

現在重量:	16	所持金:	42200	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	《ガンスミス》を取得する							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	:戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合は離脱を行うことはできない。							
ドッジムーブ	4	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定と同時に使用。回避判定+[SL+2]							
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果:	武器攻撃のダメージ+[(SL)D]する。スキルを使用する時にダイスロールを行い増加値を決定する。シーン持続							
コンバージョン:ライフル	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	:ガンスミスで取得した錬金銃の名称をライフルに変更。さらにその武器の攻撃力+[SL*2]、射程を50mに変更する。他のコンバージョン取得不可							
オプションパーツ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	種別:銃部品のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる							
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	アーマーフォージがウェポンフォージと同時に使用。この効果によりセットアップで使用可能となる。							
アームズマスタリー:錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した武器の命中判定+1D							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果:	回避判定+1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合ダメージに+[SL*2] クリティカル:ダイス増加							
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	オブジェクト破壊ダメージ+2D							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備重量制限+5							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷基本値+3							
シックスセンス	★		パッシブ		自身	-		
効果:	奇襲攻撃を受けた時、判定-1Dすることなくリアクションを行える。							

命中3D+11  
 回避3D+8 (ドッジムーブ+6)  
 武器攻撃ダメージ2D+23+フォージ

傭兵団の元砲兵。  
 とある公国と長く契約していたが、戦乱の鎮静化と共に収益の減少。今後の団の維持が困難となる。  
 そんな中交易船の船長からもたらされたマジエラニカ大陸での長期・大規模魔獣討伐隊募集情報。  
 見知らぬ土地、今までの方針とは全く違う戦場になることもあり、希望者を募った上で団は大陸に渡ることを決めた。  
 ソンネンも同行を望んだが、渡航前のハンター適正検査において不適格とされた。  
 腐って酒を呼ぶ日々に自ら手ほどきした後輩にも愛想をつかされ、団としっかりと別れも済ませないまま皆は彼方へと旅立っていった。  
 しばらく経ち戦いに身を置くことを忘れられるかと思っていたが、内で燃える炎は決して消えることは無かった。  
 「適性が無いと言った奴は見る目がなかっただけだ」  
 「俺と培った技術は必ずどんな環境でだって通用する」  
 「素人の目に映らないのならもっとわかりやすい実績を見せてやる」  
 独学で組み上げた狩猟武器のプロトタイプを担いだソンネンの足は、噂に聞いた虚夢の塔へと向かっていた。

