キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
編み物	
手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹の移動に対し移動１
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	切断判定－２
メインクラス		背徳の悦び		ラピッド	0	自身	使用済みの「ラピッド/ジャッジ/ダメージ」を一つ再使用可にする
メインクラス		暴食		ラピッド	なし	自身	３Ｌｖ変異を獲得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1、行動判定で大失敗しても破壊されない
頭		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１